



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
 высшего образования
 «Рязанский государственный медицинский университет
 имени академика И.П. Павлова»
 Министерства здравоохранения Российской Федерации
 ФГБОУ ВО РязГМУ Минздрава России

УТВЕРЖДЕНО
 приказом ректора 562-9 от 17.11.2020.

**РЕГЛАМЕНТ
 ПРОВЕДЕНИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «ВРАЧЕБНАЯ ТАЙНА»
 В РАМКАХ ТУРНИРА ШКОЛ НА КУБОК УНИВЕРСИТЕТА «ВРЕМЯ ПЕРВЫХ!»**

Выпуск 02

Дата введения:

Рязань, 2020

	Должность	Фамилия/ Подпись	Дата
Разработал	Председатель клуба интеллектуальных игр	С.В. Трущелева	11.11.20
Согласовал	Проректор по воспитательной работе и международной деятельности	М.В. Гордова	11.11.20
Согласовал	Проректор по учебной работе	О.М. Урясьев	11.11.20
Согласовал	Начальник воспитательного управления	Г.Н. Хромышева	11.11.20
Согласовал	Начальник учебно-методического управления	С.А. Камаева	11.11.20
Согласовал	Председатель совета обучающихся	С.А. Кориунов	11.11.20
Согласовал	Председатель совета родителей	О.В. Баковецкая	11.11.20
Согласовал	Начальник юридического отдела	Д.В. Межсвикин	11.11.20
Версия 02			Стр. 1 из 3

1 Общие положения

1.1 Организатором интеллектуальной игры «Врачебная тайна» в рамках Турнира школ на кубок университета «Время первых!» является федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Рязанский государственный медицинский университет имени академика И.П. Павлова» Министерства здравоохранения Российской Федерации (далее – Университет, РязГМУ).

1.2 Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Врачебная тайна» в рамках Турнира школ на Кубок университета (далее - Игра).

1.3 Регламент, программа, символика и призовой фонд Игры утверждаются руководством Университета.

1.4 Целями проведения Игры являются:

- пропаганда научных знаний и развитие у школьников интереса к научной деятельности;
- выявление одаренных и талантливых детей;
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей детей;
- развитие творческой активности детей;
- организация досуговой деятельности школьников;
- создание условий для самопознания и самореализации.

1.5 Функции по реализации настоящего Регламента возлагаются на Клуб интеллектуальных игр РязГМУ.

2 Порядок организации и проведения

2.1 Место проведения Игры – актовый зал Центра культуры и досуга РязГМУ (г. Рязань, ул. Шевченко, 34/2, 2 этаж).

2.2 К участию в Игре приглашается команда учебного заведения, количество игроков в которой не должно быть меньше 4 и больше 5 человек.

2.3 Команда определяет капитана и выбирает название.

2.4 Состав и название команды указываются в заявке (Приложение 1), которая направляется на электронный адрес y.kleimenova@rzgmu.ru до 12 ноября 2020 года включительно.

2.5 Условия Игры:

Игра состоит из 5 раундов различной сложности и формата заданий:

1 раунд «Верю - не верю»

Содержание: 10 вопросов;

Количество вариантов ответа на каждый вопрос: 2 (да/нет);

Время на обдумывание ответа на каждый вопрос: 30 секунд;

За каждый правильный ответ команде присуждается 1 балл.

2 раунд «Общая эрудиция»

Содержание: 12 вопросов;

Количество вариантов ответа на каждый вопрос: 4, из которых 1 правильный;

Время на обдумывание ответа на каждый вопрос: 30 секунд;

За каждый правильный ответ команде присуждается 1 балл.

3 раунд «Что? Где? Когда?»

Содержание: 8 вопросов;

Форма ответа: свободная (фраза, слово, цифра и т.д., в зависимости от условия задания);

Время на обдумывание ответа на каждый вопрос: 1 минута;

За каждый правильный ответ команде присуждается 1 балл.

4 раунд «Мультимедийный раунд»

Содержание: 5 вопросов-картинок с изображением медицинского инструмента/оборудования;

Форма ответа: свободная, указать предназначение данного инструмента/оборудования;

Время на обдумывание ответа на каждый вопрос: 1 минута;

За каждый правильный ответ команде присуждается 2 балла.

5 раунд «Время действовать»

Содержание: от участников требуется составить чек-лист (последовательность действий) оказания медицинской помощи в зависимости от ситуации, которая будет разыграна на сцене;

Время на обсуждение и написание чек-листа: 7 минут;

За каждый правильный пункт чек-листа команде присуждается 1 балл.

2.6 Тематика вопросов Игры: анатомия человека, биология, химия, искусство, латинский язык.

3 Определение победителей

3.1 Счетная комиссия Игры формируется из членов Клуба интеллектуальных игр РязГМУ и представителей оргкомитета Турнира школ на Кубок университета.

3.2 Счетная комиссия определяет победителя Игры в течение 10 минут после окончания последнего раунда.

3.3 Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам всех раундов.

3.4 В случае, если 2 и/или более команд набрали одинаковое количество баллов, для них Счетной комиссией назначается дополнительный раунд до выявления победителя.

Приложение №1
к Регламенту проведения
интеллектуальной игры
«Врачебная тайна»
в рамках турнира школ на Кубок
университета «Время первых!»

**ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ «ВРАЧЕБНАЯ ТАЙНА»
В РАМКАХ ТУРНИРА ШКОЛ НА КУБОК УНИВЕРСИТЕТА «ВРЕМЯ ПЕРВЫХ!»**

Наименование учебной организации _____

Руководитель команды _____

Телефон _____

Название команды _____

N

п/п

1.

2.

3.

4.

5.

Директор школы _____ / _____

М.П.